

# Anleitung zum Fitten mit gnuplot<sup>1</sup>

Diese Anleitung soll als Einstieg ins Arbeiten mit gnuplot dienen. Hervorragende weiterführende Tips gibt es unter:

- <http://t16web.lanl.gov/Kawano/gnuplot/intro/index-e.html>

Generell ist es meist günstig alle Befehle in eine Textdatei zu schreiben und diese mit gnuplot zu laden.

```
load "datei.txt"
```

Zur Zeit nicht benötigte Befehle können mit einem # auskommentiert werden.

## 1 Darstellung von Daten und Funktionen – Plot

Mit gnuplot können sowohl Datenpunkte als auch Gleichungen – oder beides dargestellt werden.

### 1.1 Darstellung von Daten

- Die Daten müssen in einer Textdatei in durch Tab getrennten Spalten stehen.
- Einzelne Zeilen können durch # auskommentiert werden.
- `plot "daten.txt"` ergibt ein Diagramm bei dem die Daten der ersten Spalte auf der x-Achse, die der zweiten Spalte auf der y-Achse aufgetragen sind.
- Mit `plot "daten.txt" using 3:2` wird die zweite Spalte über der dritten aufgetragen.
- Vor dem Plotten kann auch mit den Spalten gerechnet werden:  
`plot "daten.txt" using (1000/$3):(log($2))`
- `plot` und `using` können durch `p` und `u` abgekürzt werden.
- Der Bereich der x-Werte der aufgetragen wird, kann beschränkt werden:  
`p [3:11] "daten.txt"`

---

<sup>1</sup>die Anleitung bezieht sich auf die Windows-Version von gnuplot – sollte aber auch für Linux-Systeme weitestgehend richtig sein

## 1.2 Darstellung von Funktionen

- Standardfunktionen wie `sin`, `cos`, `exp`, `log`... sind vordefiniert (im Zweifelsfall Hilfe bemühen)
- Es können eigene Funktionen definiert werden:  
`f(x)=a+H_a*exp(x**2/b**2)`<sup>2</sup>  
Dabei muss die unabhängige Variable immer `x` heißen.
- Parameter müssen vor dem Plotten gesetzt werden `a=1;H_a=2;b=3`  
Die Parameter und Funktionsnamen sind case-sensitiv.
- `p "daten.txt"` , `f(x)` stellt Datenpunkte und Funktionsgraph in einem Diagramm dar.

## 2 Least-Squares-Fit

- Eine vorher definierte Funktion mit beliebig vielen Parametern kann durch einen Least-Squares-Fit an einen Datensatz angepasst werden:  
`fit f(x) "daten.txt" u 3:2 via a, H_a, b`
- Zuvor sollten sinnvolle Startwerte für die Parameter gesetzt werden (sonst ist der Startwert immer Eins):  
`a=1;H_a=2;b=3`
- Es ist möglich vor dem Fit mit den Spalten zu rechnen und den x-Wertebereich an den gefittet werden soll zu verändern.  
`fit [3:11] f(x) "daten.txt" u (1000/($3)):(log($2)) via a, H_a, b`
- `p [0:15] "daten.txt" u (1000/($3)):(log($2))`, `f(x)` stellt die Daten von  $x = 0$  bis  $x = 15$  zusammen mit der an die Werte zwischen  $x = 0 \dots 15$  gefitteten Funktion in einem Diagramm dar.

## 3 Verändern der Ausgabe

- Es können Titel für die einzelnen Graphen angegeben werden, die in der Legende auftauchen:  
`p "daten.txt" t "Titel der Funktion"`
- Die Achsen können beschriftet werden:  
`set xlabel "Reziproke Temperatur 1000/T (1/K)", set ylabel...`

---

<sup>2</sup>gebrochene Potenzen müssen als Dezimalzahlen angegeben werden `x**1.5` statt `x**(3/2)`

- Der dargestellte Wertebereich der Achsen kann geändert werden:  
`set yrange [1e13:1e17]`
- Die Achsen können logarithmisch aufgetragen werden:  
`set logscale <???`  
`<???` kann je nach Achse `x`, `y` oder `xy` sein.
- Alle, mit `set...` gemachten Angaben können mit `reset` zurückgesetzt werden.

Um die erzeugte Graphik als Bilddatei auszugeben muss in das entsprechende `terminal` umgeschaltet werden. Es existiert kein `terminal` zur Erzeugung von .jpg-Dateien. Es soll nun im Folgenden kurz dargestellt werden, wie .png- und .eps-Dateien erzeugt werden können.

|                                                                          |                                                                                                                |
|--------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| <code>set term png</code>                                                | Schaltet auf die Erzeugung von .png-Dateien um.                                                                |
| <code>set term postscript color enhanced<br/>font "Helvetica, 18"</code> | Schaltet auf die Erzeugung von farbigen postscript-Dateien um. Die Schrift wird auf Helvetica mit 18pt gesetzt |
| <code>set encoding iso_8859_1</code>                                     | Nötig zur Darstellung von Umlauten etc.                                                                        |
| <code>set output "neutral.eps"</code>                                    | Name der Ausgabedatei                                                                                          |
| <code>replot</code>                                                      | Plottet die Ausgabe in die Datei                                                                               |
| <code>pause 1</code>                                                     | Pause                                                                                                          |
| <code>set term windows</code>                                            | Setzt das <code>terminal</code> zurück auf Bildschirmanzeige                                                   |
| <code>replot</code>                                                      | Plottet die Graphen nochmal auf den Bildschirm                                                                 |