

PONYLAND

EINE WELT VOLLER REGENBOGEN

How to make a wonderland

Author:
Pink fluffy unicorn

Supervisor:
Max Menges

26. April 2013

Inhaltsverzeichnis

1	prologe	3
2	the dwarfen realm	4
3	into the darkness	6
4	thunder and lightning	7
5	the kings dresses	9
6	invisibility	10
7	eternal beauty	11
8	the spiders cave	12
9	the stone guards	13

1 prologe

*„And there was filth and dirt everywhere,
so he enchanted his brooms,
and thus his work began “*

So Lieber Aufbaudepp,

Du musst ja ein bisschen was vorbereiten. Aber die Eimer und so kriegst du sicher gemacht ;).

Dann sollte die Mensa erst einmal leer werden. D.h.:

- Alles was im EG steht kommt hinter die Theke oder richtung Mensa-Haupteingang (bei A).
- E muss komplett leer werden. Das Zeug kommt alles zu D und wird dort versorgt oder für die Garderobe verwendet.
- natürlich müssen auch alle Leute, die da nichts mehr zu suchen haben, raus
- der Eingang und Helfereingang müssen fix aufgebaut werden! Tische und dann schnell strom

2 the dwarfen realm

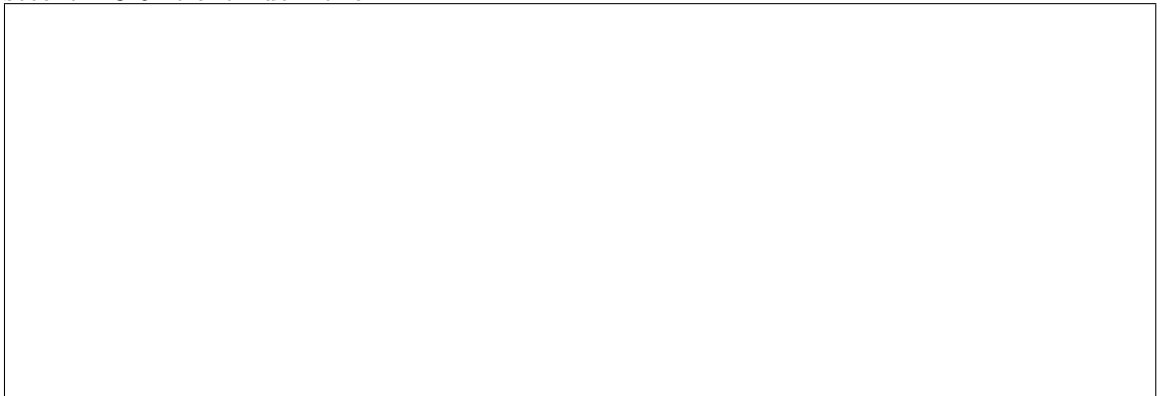
*„The mighty dwarfs, sons of stone,
no craftsmanship is honored more,
no thirst is more known.
And thus their work outages time itself “*

Ihr meine lieben kümmert euch um folgendes:

- Theke 1 aufbauen
- die DJ-Platte festschrauben
- den Ausgang C absperren
- bei D/E unten die Absperrung zusammenbauen

das funktioniert alles wie folgt:

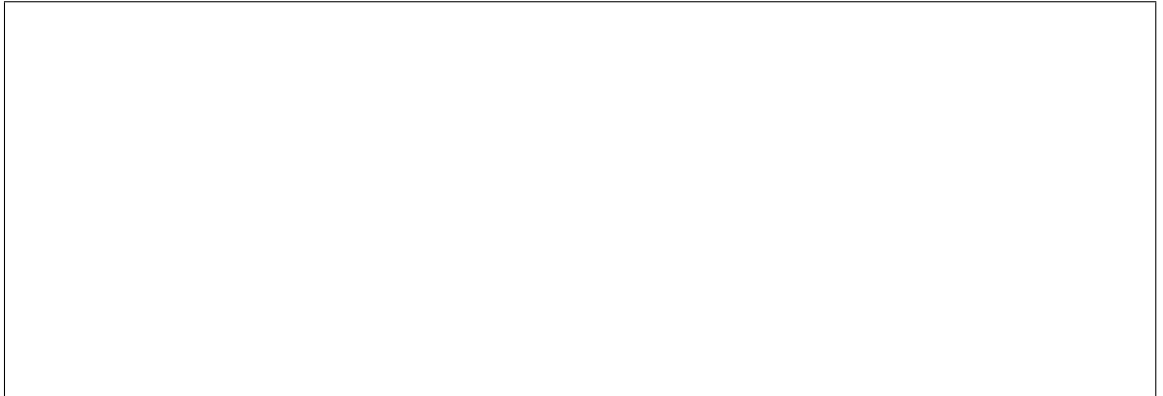
THEKE 1: ihr baut eine 2er-Reihe Tische nach dem Muster unten auf. die Tische werden jeweils mit ihrem linken und rechten Nachbar über eine Leiste verschraubt. Die 2 Reihen, dann natürlich auch. In jedem Tisch sollten keine unmmengen an Schrauben stecken! 3-6 reichen denke ich.



Ausgang C: ganz einfach: Platte hin - bank hinten und vorne dran - alles untereinander verschrauben, mit Hilfe von Holzklötzen und latten, oder Kabelbindern - einfach nachfragen!

DJ platte: fast noch einfacher: Platte richtig hin tun - mit kleiner Latte festschrauben - lasst es euch zeigen.

D/E unten: Die Platte sollte ja da sein und die V-Teile auch. Dann einfach die Platte mit je 2 Schrauben an einem V festmachen, damit das ungefähr so dasteht:



PS: IHR HABT DIE BOHRMASHINE....und NUR ihr!

3 into the darkness

*„His voice echoed from the walls,
yet his form was lost in the darkness,
and thus she took the torch
and jumped . . . “*

Ihr meine Lieben seid für das schwarze Loch zuständig. Das beinhaltet:

- Kreis außen hinhängen
- Innen schwarz auskleiden
- Außen dekorieren

Und das geht wie folgt:

außen: Es gibt ein vorgenähtes Stück Stoff. Da sind sogar Laschen innen dran. Schaut zuerst dass die beiden Türen offen bleiben und fixiert sie sonst mit Kabelbindern oder ähnlichem. Danach hängt ihr den Stoff auf: Tape durch die Laschen tun und damit an der Wand festmachen. Wenn das iwie unklar ist, fragt nach.

innen: Wir müssen das iwie schwarz auskleiden. Leider gibt es noch kein tolles System. Also überlegt euch erst einmal was man da so tun kann...fragt nach und dann tut es. (das ist der anstrengende Teil)

Deko: Es wird iwie Buchstaben geben, die man noch ausschneiden muss und oben in einem Halbkreis hinkleben. Desweiteren müssen die Preislisten angebracht werden.

4 thunder and lightning

*„A mighty storm was raging throughout the land,
feared by all and more destructive than ever before
yet one stood firm on the field holding his sword high
and his sword enlightend the field “*

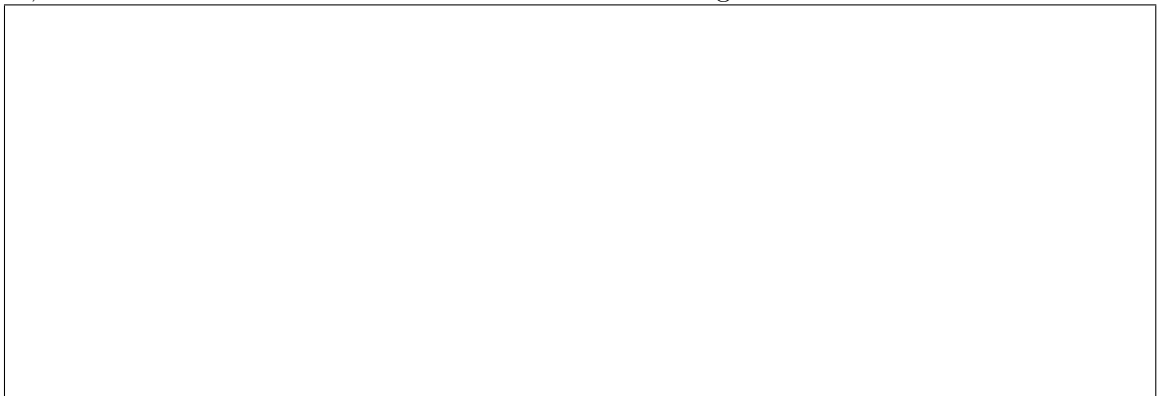
Ihr meine lieben seid für den Strom zuständig. Das heißt überall wo man das braucht legt ihr das hin ;). Und das ist dort:

- am Eingang und Ausgang
- an der Theke
- an manchen Treppen wo Lichtschläuche hinkommen
- an der Garderobe

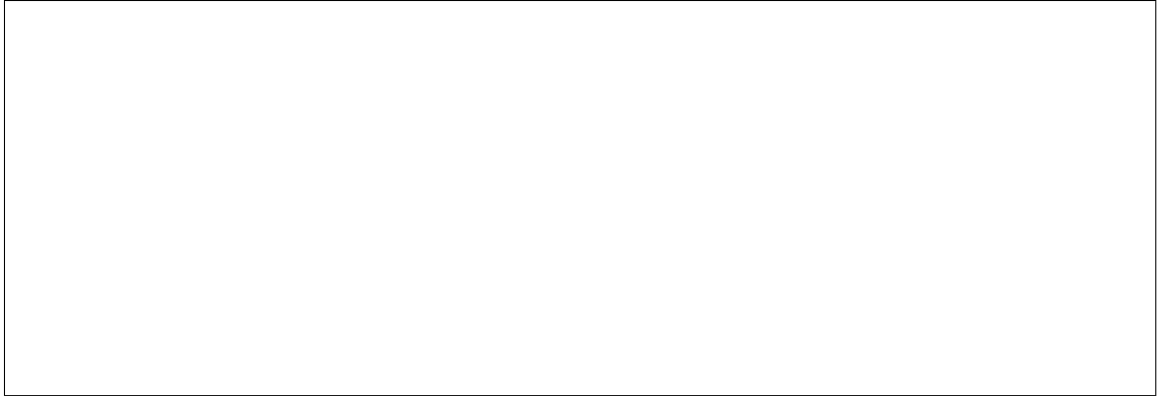
Was man da so tun sollte steht jetzt hier:

Eingang: Da wo sonst die Bildschirme hängen gibt es oben eine Steckdose. Von dort muss man ein Kabel an den Eingang legen, am besten an der Decke lang. Man schaut nochmal ob es eine Zweite Steckdose gibt, da wir ein bisschen viel Strom brauchen. Wenn ihr das geschafft habt müsst ihr diesen Strom verteilen: (wenn man raus schaut) Links 2 Steckdosen, Mitte 3 Steckdosen, Rechts eine.
Macht das bitte schön, so dass man die Kabel nacher nichtmehr so sieht!
Außerdem müssen an beiden Türen je eine Schwarzlichtröhre angebracht werden - innen oben an der Tür. Schaut, dass ihr das schön macht! Schnüre helfen soweit ich weiß.

Ausgang: Am Ausgang braucht man auch erst einmal 2 Schwarzlichtröhren, siehe Eingang. Desweiteren gibt es dort ja so eine kleine Galerie über den Türen. Dort kommen die bunten Leuchtröhren rein(siehe Bild). Alles braucht natürlich strom - und zwar so, dass die Gäste nicht an die Kabel kommen wenn möglich.



Theke: Wenn man auf die Theke schaut gibt es Links oben verteilerboxen für den Starkstrom. Da kommt der Saft her. Verlegt die Kabel nach dem Bild unten, so dass nacher alle Kühlteile Strom haben.



Treppen: Joa...wird schon irgendwie...man legt die Leuchtschläuche an den Geländern lang (fragt nach wo) und gibt ihnen iwie Saft (ACHTUNG...Kabel gut und sicher verlegen!)

Garderobe: Man fragt iwem...den GarderobenDepp oder Sven.

5 the kings dresses

*„His beauty known beyond the borders ,
yet his secret unknown by all,
A dress for every situation ever possible,
to hide what should not be seen “*

Ihr baut die Garderobe auf. D.h. alles nach dem Bild und hoffentlich ist dann der Garderobendepp da und gibt euch arbeit.



6 invisibility

*„A voice in the dark,
a whisper in your ear,
yet unseen by your eyes,
that's what he is “*

Selbsterklärend. Das Chez Pierre muss mit Zeitungspapier ausgeklebt werden. Dazu gibts ne Leiter und ne Schere, sowie iwas zum Kleben.

7 eternal beauty

*„A word can describe what your eyes see,
a kiss can describe what you feel
yet among all the things you can't describe
Its beauty ranks highest “*

Ihr seid die 4 Musen...Das heißt, dass ihr dafür sorgt dass alles gut aussieht, d.h.:

- Banner aufhängen
- Cocktailbar ahängen
- Ausgang abhängen

Das tut man so:

Banner: Es gibt viel Banner, z.b. eines für die Shotbar, Cocktailbar, die Ausschilderung zur Garderobe und so. Die müssen alle aufgehängt werden. Meist kann man sie an schnur befestigen und iwie mit Draht an der Decke fest machen. Zwischen den Platten da oben gibt es immer mal so kleine "Hügel" woran man sie festmachen kann. Über den Eingang müssen das VVK-Banner und das Abendkassen-Banner hin. Und bitte immer auf die richtige seite :D richtung KIP ist VKK richtung Rhein ist Abendkasse. Also was zu tun ist:

- Shotbar
- Cocktailbar oben
- Garderobenschilder unten
- Theke 1
- VVK und Abendkasse
- Ausgang
- Banner am Pavillion

Cocktailbar: Oben die Cocktailbar, also die Essensausgabe bei E muss komplett abgehängt werden. Dazu gibt es ein Langes Stück Stoff mit Schlaufen. Durch diese Schlaufen kann man Schnüre ziehen und an den Stangen an der Decke befestigen. Danach sollte man den Stoff unten iwie ein bisschen mit Tape befestigen, aber so, dass es schön aussieht.

Ausgang innen: oben über dem Ausgang gibt es so eine kleine Galerie. Iwann bauen ein paar Helfer da Leuchtröhren rein, dann muss diese Galerie mit weißen Stoff abgehängt werden. Es sollte nicht möglich sein nacher da jacken hochzuwerfen. Weißen Stoff gibt es genug. Ihr müsst euch passende Stücke raussuchen und die SCHÖN befestigen. Desweiteren wird neben dem Ausgang in Richtung A eine kleine Absperrung gebaut. Davor kommt ein Vorhand aus schwarzem Stoff. Es gibt iwo schon Stoffbahnen die oben umgenäht sind damit man eine Schnur durchziehen kann. Diese wird oben an der Galerie fest gemacht und an der Säule die da steht.

8 the spiders cave

*„Eight ways to feel your presence,
eight minutes to spin the web,
and one false step
to be bound in fear “*

Ihr seid meine kleinen Spinnen. Es gibt die beiden Treppen zu D und E hoch und da drunter ist ja die Theke. Man möchte nicht, dass da Dinge herunter fallen. Von daher werden Netze gespannt:

- Jeweils von den Treppen aus nach oben zu den Essensausgaben
- Einmal unten um die Theke herum, damit niemand da hingreifen kann
- von den Treppen aus in die andere Richtung hoch

Lasst es euch sonst einfach zeigen. Die netze werden am besten mit Kabelbindern oder schnur befestigt. BItte achtet vor allem unten darauf, dass man nicht durchgreifen kann! Und es sollte schön aussehen. Das das so ist, fragt lieber öfters nach! Ich beiße nicht.

Wenn ihr das getan habt solltet ihr noch eine kleine Absperrung bauen. Wenn man durch das blaue Ding von D oder E runter kommt sollte man nur wieder auf die Party kommen und NICHtmehr in Richtung Botanik. Dort muss also eine Absperrung hin. Wie genau das aussehen sollt erfragt ihr dann bitte.

9 the stone guards

*„Like waves they threw themselves on the wall,
like starving hunters, driven by instinct,
yet the guards stood firm,
and not a single drop of blood passed into the realm “*

Ihr meine Lieben sorgt für die Absperrungen. Also seid ihr dafür verantwortlich dass niemand iwo hinkommt, wo er nicht hin soll! Folgende Absperrungen baut ihr auf:

- D/E oben
- Cocktailbar oben
- Theke hinten
- Ausgang

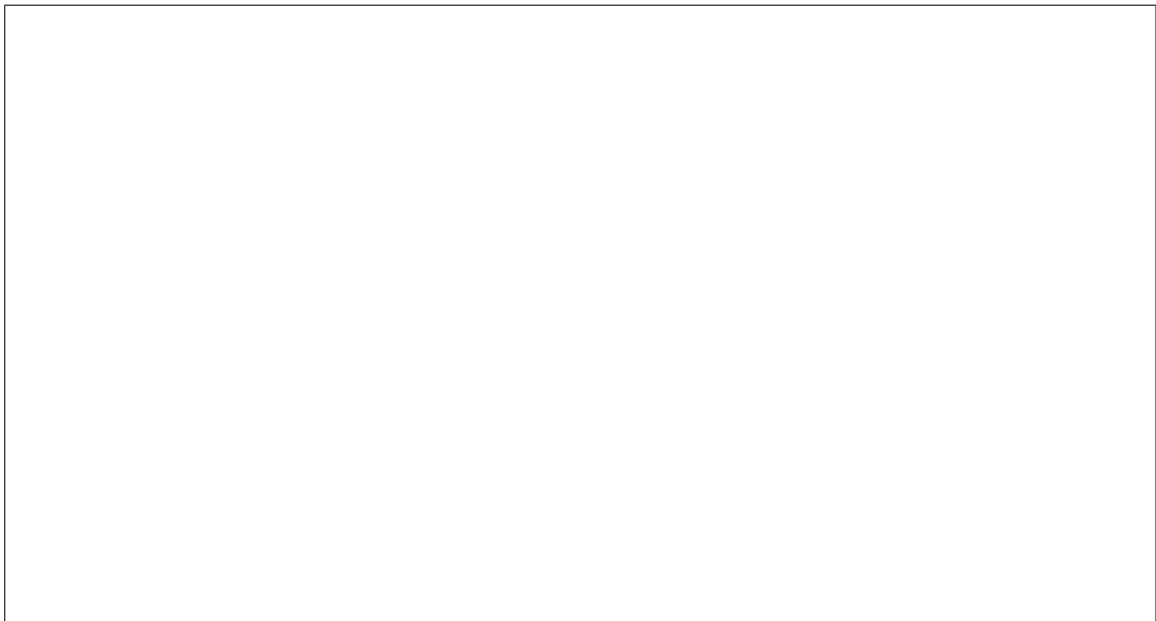
Und das geht wie folgt:

D/E: Ihr müsst von diesem Blauen Kasten zum Fenster hin absperren. Dazu benutzt man die unten aufgemalte Absperrung. Wenn das steht werft euch mal dagegen ob sie auch hält.

Cocktail: Was kleines, fragen

Theke: Unter der Treppe zu E steht viel Zeug. Da darf keiner durch! also das Zeug gut in den weg stellen.

Ausgang: Am ausgang müssen Eine Reihe Tische hinter den Vorhang der da hoffentlich hängt. Fragen.



der pavillion; müllsäcke, Kühltruhen